

**RAMOWY PROGRAM PRAKTYK**  
Inżynieria Produkcji  
Techniki multimedialne i poligraficzne

Kierunek: **Inżynieria Produkcji**  
Specjalność: **Techniki multimedialne i poligraficzne**

**Zalecane obszary zagadnień:**

- poznanie metod zarządzania przedsiębiorstwami poligraficznymi
- poznanie metod i narzędzi zarządzania projektami
- zdobywanie umiejętności praktycznych i wiedzy w zakresie inżynierii produkcji,
- zapoznanie się z technikami druku,
- przygotowanie do druku i prace wykończeniowe
- korekta i przygotowanie płyt
- zasady doboru papieru i farby,
- współpraca z drukarnią,
- grafika komputerowa,
- cyfrowa analiza obrazów,
- tworzenie ruchomych obrazów,
- współpraca z dziennikarzami,
- tworzenie programów symulacyjnych i animacyjnych,
- techniczne zabezpieczenie studiów RTV oraz imprez publicznych
- realizacja programu radiowego w studiach emisyjnych
- praca dziennikarza w newsroomie
- obróbka dźwięku w studiach nagraniowych
- podstawy reportażu radiowego i telewizyjnego
- programy cyfrowe do wielościeżkowych nagrań dźwięku
- zasady pracy w nowoczesnym wozie reporterskim